## 初期設定及び各種マスター登録

1. 初期設定

初期設定メニュ⇒初期設定

• • •	ł	НК	
Â	初期設定事項およ	くびライセンス登録	
期首期日	2020/04/01	ライヤンフキー	10765685
法人名	○○○幼稚園・保育園		19703003
代表者		有効年・月	2020 年 12 月
郵便番号			認証テスト
住所			
ユーザーパスワード	システムの起動時に入力するパスワードです。 必要に応じて設定してください。		

期首期日	西暦年月日を入れてください。
法人名	法人名(園名)を入れてください。
代表者・郵便番号・住所	システムでは現在使っていませんので入力は任意です。
ユーザーパスワード	システムの起動時に入力する任意の文字または数字です。
	空白にするとそのままシステムは開きます。
ライセンスキー・有効年	当社が発行するライセンスキーと有効年月を入れてくださ
月	<i>۷</i> , ۶°
	認証テストのボタンでライセンスキーの有効性が確認でき
	ます。

2. 徴収項目

• • •		НІК
		徴収項目の設定
項目1	保育料	この画面を閉じると、編集したデータは自動保存されます。
項目2	バス料金	徴収項目の文字数は8文字以内にしてください。
項目3	おやつ代	項目名称を変更しても月次台帳の金額は変わりません。
項目4	ううう	
項目 5	えええ	
項目6	おおお	
項目7		
項目 8		
項目9		
項目10		
合計	合計	

項目2~10	必要に応じて任意に設定してください。
	文字数は8文字以内です。
合計	合計の項目です。

【注意】

項目名称を変更しても、月次台帳で既に入力した金額は変わりません。

3. 組合員が引落する金融機関登録

• • •	HIK	
	引落をする金融機関登録	
銀行追加 サンプルデータが 銀行を削除する。    銀 行(金融機関)   1101 ガオン   1105 ギンガ	が表示された場合は、銀行を削除してから入力してくださ と、その銀行の支店も削除されます。	い。 ○ 銀行(金融機関)を登録してください。 銀行の追加は"銀行追加"のボタンを押してください。 支店の追加は最終行の空白行に追加してください。 ○ 銀行名、支店名は何れも半角がかにしてください。 (全銀協フォーマット仕様によるため)

銀行の追加	このボタンを押すと、銀行の追加登録ができます。
	銀行コードと銀行名をカタカナで入力してください。
	自動的に半角カタカナに変わります。
支店の追加	支店にカーソルが移動したら、支店コードと支店名を入れます。
	支店名も半角カタカナです。
	支店の追加は自動的に追加されます。
銀行の削除	銀行名の右横にあるコミ箱マークをクリックしてください。
	確認の表示が出て削除されます。
	銀行を削除すると、その銀行の支店も同時に全て削除されます。
支店の削除	支店名の右横にあるコミ箱マークをクリックしてください。
	確認の表示が出て削除されます。

【注意】

金融機関のコードを変更すると、支店が消えたようになりますが、実際には支店のレコードは残ったままです。サンプルの金融機関を削除するには必ず、"削除マーク"のボタンを押してください。このようにすると、サンプルの支店も削除されます。

## 4. 在園区分マスター

• • •				НК
				在園区分マスター
	1 2 3 9	▲ 追加	€ 取消 面 削除	"追加"ボタンを押してください。 コードは数値で、空白や重複は出来ません。 自動保存になります。 【重要】 "在園"のコードは1にしてください。 コード1は月次台帳の作成対象になります。

コードについて	在園のコードは"1"にしてください。1以外は月次台帳の作成対
	象になりません。
	コードは空白や重複は出来ません。
	他のマスターも同様にしてください。
追加	追加ボタンを押してください。
削除	削除したいレコードにカーソルポインタを移動させてから削除し
	てください。
取消	カーソルポインタを移動する前だと、編集の取り消しができま
	す。
	カーソルポインタが移動すると、自動的に書き込まれますので取
	り消しはできません。

5. 学年マスター

		НІК
		学年マスター
	+ 追加 C 取消 面 削除	
0	未満児	編集や追加、削除ができます。
1	年少	コードは数値で、空白や重複は出来ません。
2	年中	自動保存になります。
3	年長	

コードについて	コードは空白や重複は出来ません。	
追加	追加ボタンを押してください。	
削除	削除したいレコードにカーソルポインタを移動させてから削除し	
	てください。	
取消	カーソルポインタを移動する前だと、編集の取り消しができま	
	す。	
	カーソルポインタが移動すると、自動的に書き込まれますので取	
	り消しはできません。	

6. クラス(組)マスター

			НІК
Â			クラスマスター
		+ 追加 C 取消 面 削除	
	1	さくら ^	編集や追加、削除ができます。
	2	もも	コードは数値で、空白や重複は出来ません。
	3	アジサイ	自動保存になります。
	4	ウメ	
	5	ミカン	

コードについて	コードは空白や重複は出来ません。	
追加	追加ボタンを押してください。	
削除	削除したいレコードにカーソルポインタを移動させてから削除し	
	てください。	
取消	カーソルポインタを移動する前だと、編集の取り消しができま	
	す。	
	カーソルポインタが移動すると、自動的に書き込まれますので取	
	り消しはできません。	

7. クラス(組)マスター

• • •			HIK	
		退闘理由マスター		
		★ 追加 C 取消 面 削除		
	1	住居移転 ^	編集や追加、削除ができます。	
	2	転勤	コードは数値で、空白や重複は出来ません。	
	3	他園へ転出	自動保存になります。	
	9	その他		

コードについて	コードは空白や重複は出来ません。
追加	追加ボタンを押してください。
削除	削除したいレコードにカーソルポインタを移動させてから削除し
	てください。
取消	カーソルポインタを移動する前だと、編集の取り消しができま
	す。
	カーソルポインタが移動すると、自動的に書き込まれますので取
	り消しはできません。